

Allt talar för att Kungälv behöver en Fritidsbank



EN AV TRE MED FUNKTIONSNEDSÄTTNING HAR BEHOV AV FRITIDSHJÄLPMEDEL FÖR ATT KUNNA GÖRA DET MAN VILL PÅ FRITIDEN, SKRIVER FUB, SOM EFTERLYSER EN KOMMUNAL FRITIDSBANK. (BILD: ELVIRA LINDEROT)

FUB arbetar för att personer med intellektuell funktionsnedsättning (IF) ska kunna leva som andra. Under vecka 40 uppmärksammar vi den fysiska- och psykiska ohälsan hos personer med IF. Ett sätt för kommunen att främja ökad fysisk aktivitet – för alla kommuninvånare – är att göra det möjligt att låna sport- och fritidsutrustning på en Fritidsbank.

Fritidsbanker finns i 130 kommuner. Men i Kungälv kommun saknas en Fritidsbank. I 9 av 10 kommuner drivs de av kommunen. En Fritidsbank fungerar som ett bibliotek, där alla har möjlighet att låna det som behövs helt utan kostnad. Utrustningen som lånas ut är begagnad och skänkt av privatpersoner med flera.

Sveriges folkhälsopolitiska mål handlar om att skapa samhällliga förutsättningar för en god och jämlik hälsa i hela befolkningen. Men målen rimmar illa med verkligheten! Det är betydligt vanligare att personer med IF har fetma, diabetes och högt blodtryck än övriga befolkningen. Det är även mycket vanligt med psykisk ohälsa.

Enligt Folkhälsomyndigheten uppnår endast 9 procent av personer med intellektuell funktionsnedsättning rekommenderad mängd fysisk aktivitet (150 minuter i veckan för vuxna). Personer med IF behöver stöd att prova på olika motionsaktiviteter och bättre tillgång till fritidshjälpmedel. En av tre med funktionsnedsättning har behov av fritidshjälpmedel för att kunna göra det man vill på fritiden, enligt en statlig utredning för främjande av ökad fysisk aktivitet från år 2023. Men få regioner och kommuner förskriver hjälpmedel för fritidsbruk. Många Fritidsbanker har fritidshjälpmedel att låna ut till personer med olika funktionsnedsättningar.

Allt talar för att en Fritidsbank behövs redan nu i Kungälv!

Christina Heilborn

Förbundssekreterare, Riksförbundet FUB

Ewa Ottosson

Ordförande, FUB Kungälv
